



Objektno orijentirano programiranje - praktikum u .NET okolini

Vježbe 05

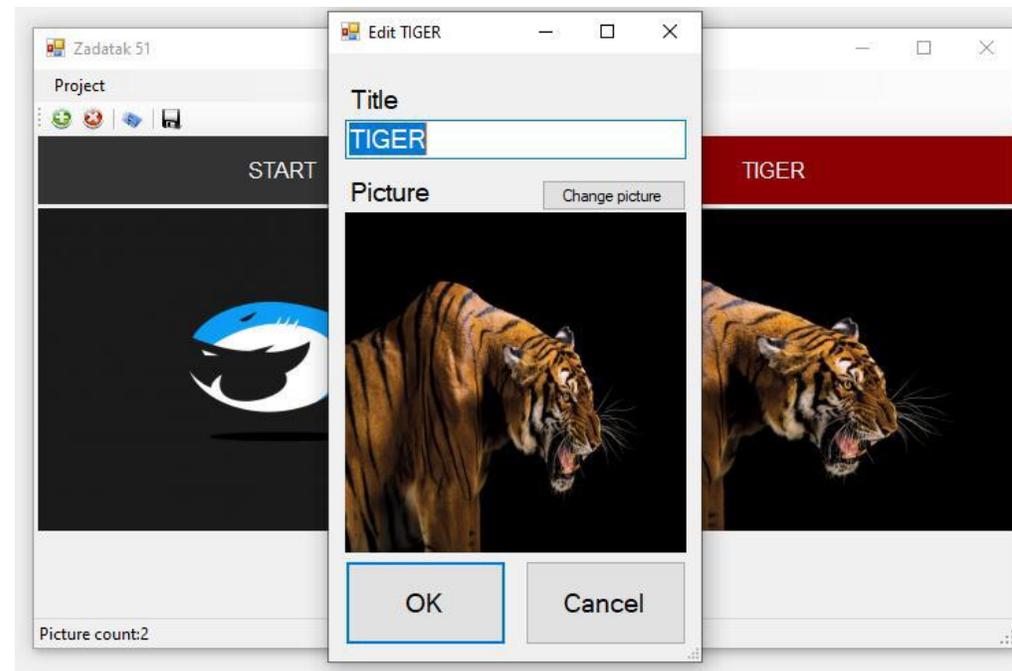
Zadatak 01

Napišite aplikaciju koja učitava i prikazuje slike s pripadnim naslovom.

Na "Učitaj sliku" pojavljuje se **OpenFileDialog** koji dozvoljava učitavanje samo bmp, jpg i png slika. Naziv slike je naziv datoteke (bez ekstenzije). Svaka slika je širine pola širine kontejnera (omjer stranica slike je 3:2). Desnim klikom na sliku otvara se dijaloški okvir za uređivanje. Klikom na sliku ona se označava i omogućuje se gumb za uklanjanje.

Dodajte još dva gumba koji omogućuju spremanje prikazanih slika i učitavanje prije prikazanih slika.

Primjer rada aplikacije možete probati pokretanjem priložene exe datoteke.



Zadatak 02

Napišite aplikaciju koja prikazuje 200 panela veličine 20x20 s prikazanim obrubom. Na svakom panelu definirajte kontekstni izbornik koji sadržava dvije opcije: odabir boje ili resetiranje boje. Za odabir boje koristite **ColorDialog**, a prilikom resetiranja, boju vratite na **SystemColors.Control**.

