

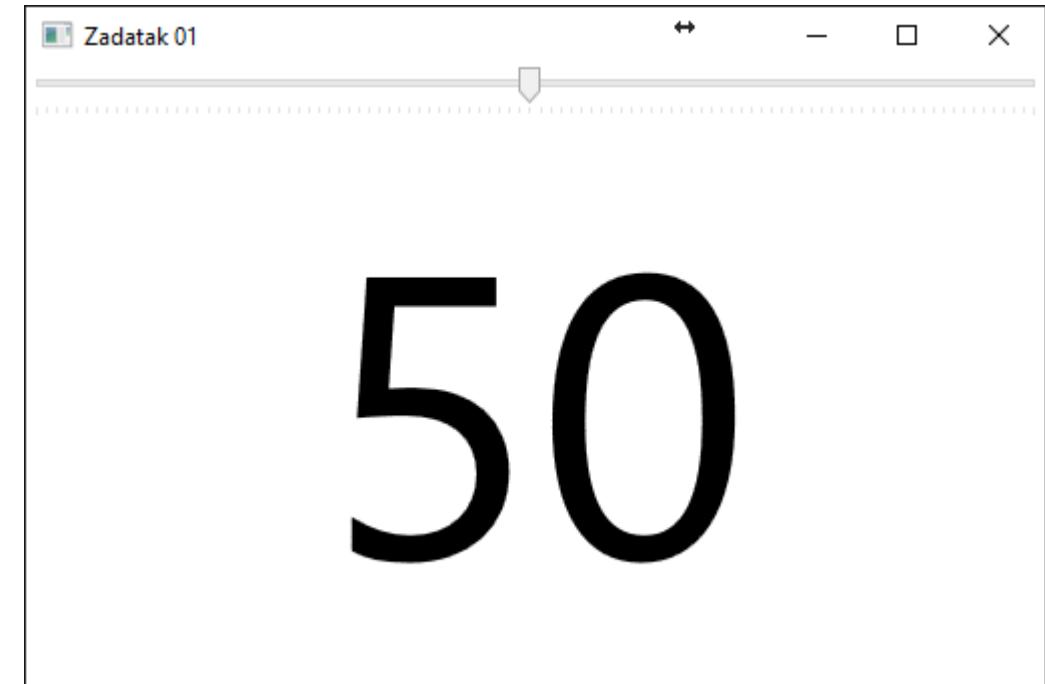


Objektno orijentirano programiranje - praktikum u .NET okolini

Vježbe 14

Zadatak 01

Napišite program koji sadrži Slider s dopuštenim vrijednostima između 1 i 100 (početna vrijednost je 50) te labelu. Postavite povezivanje (engl. *binding*) tako da promjena vrijednosti Slidera ažurira tekst u labeli.



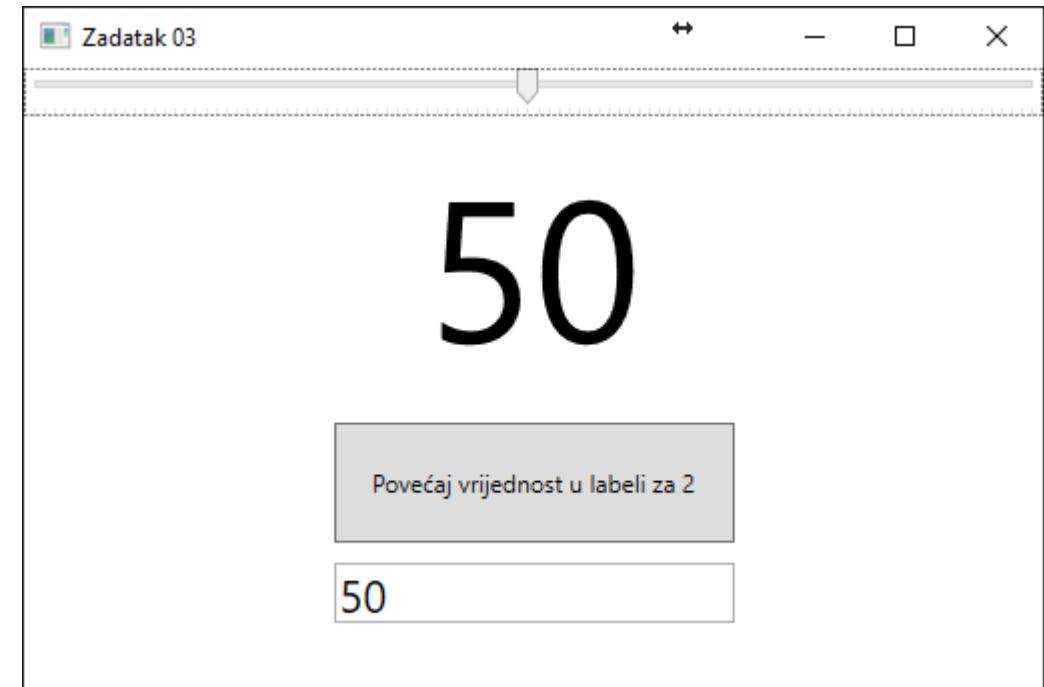
Zadatak 02

Promijenite prethodni program tako da dodate i gumb. Svaki klik na gumb povećava vrijednost u labeli za 2 te se ta promjena odmah vidi i u Slideru.



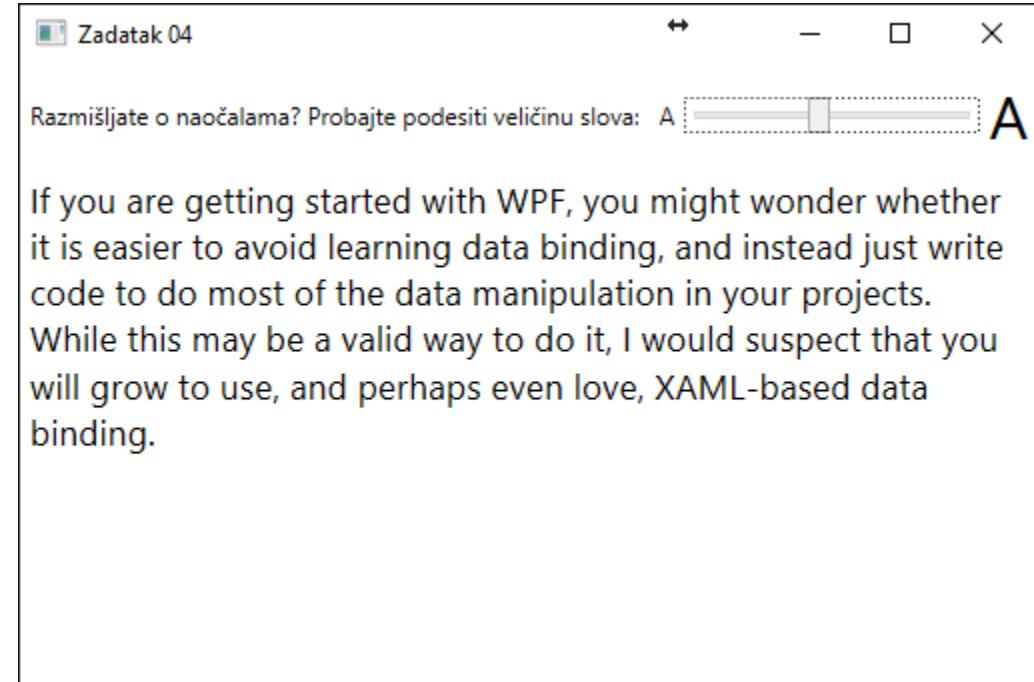
Zadatak 03

Promijenite prethodni program tako da dodate i TextBox. Postavite povezivanje tako da promjena vrijednosti Slidera ažurira, uz tekst u labeli, i tekst u TextBoxu. Postavite TextBox tako da svaka promjena teksta u njemu odmah mijenja i vrijednost Slidera i labele.



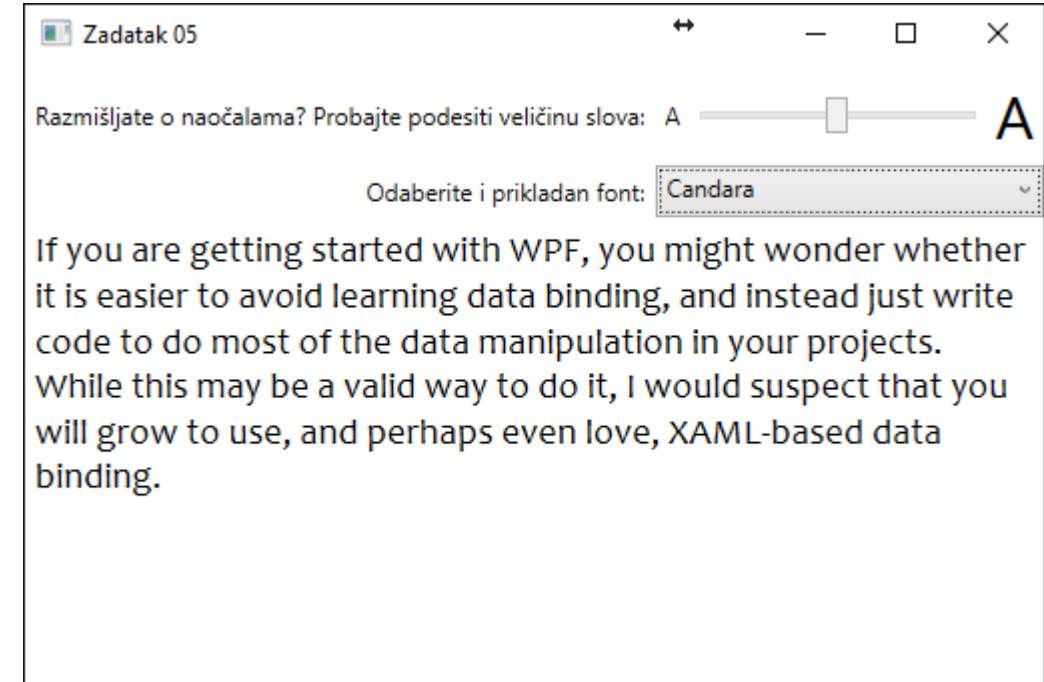
Zadatak 04

Napišite program koji omogućuje prikaz bloka teksta u fontu željene veličine. Koristite povezivanje.



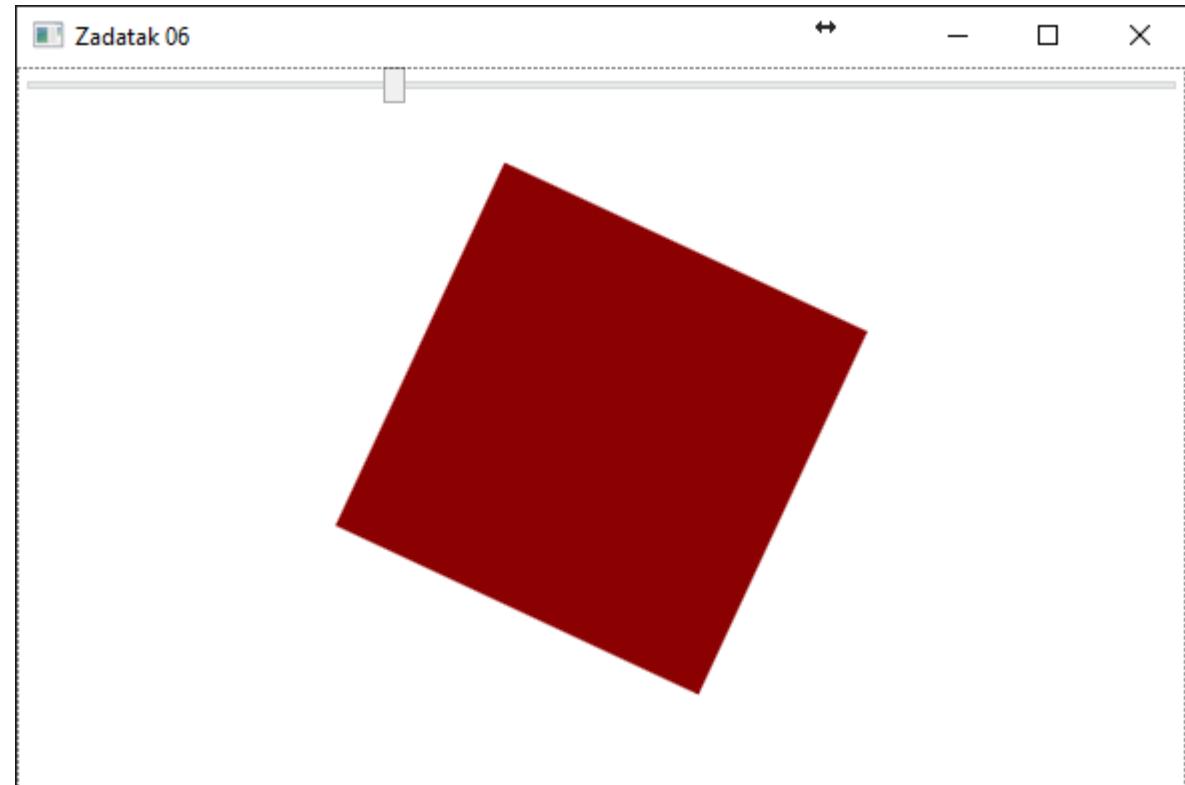
Zadatak 05

Promijenite prethodni program tako da dodate ComboBox koji će omogućiti odabir željenog fonta iz popisa svih raspoloživih fontova (učitajte ih prilikom učitavanja prozora). Koristite povezivanje. Popis svih fontova pronaći ćete u `Fonts.SystemFontFamilies`.



Zadatak 06

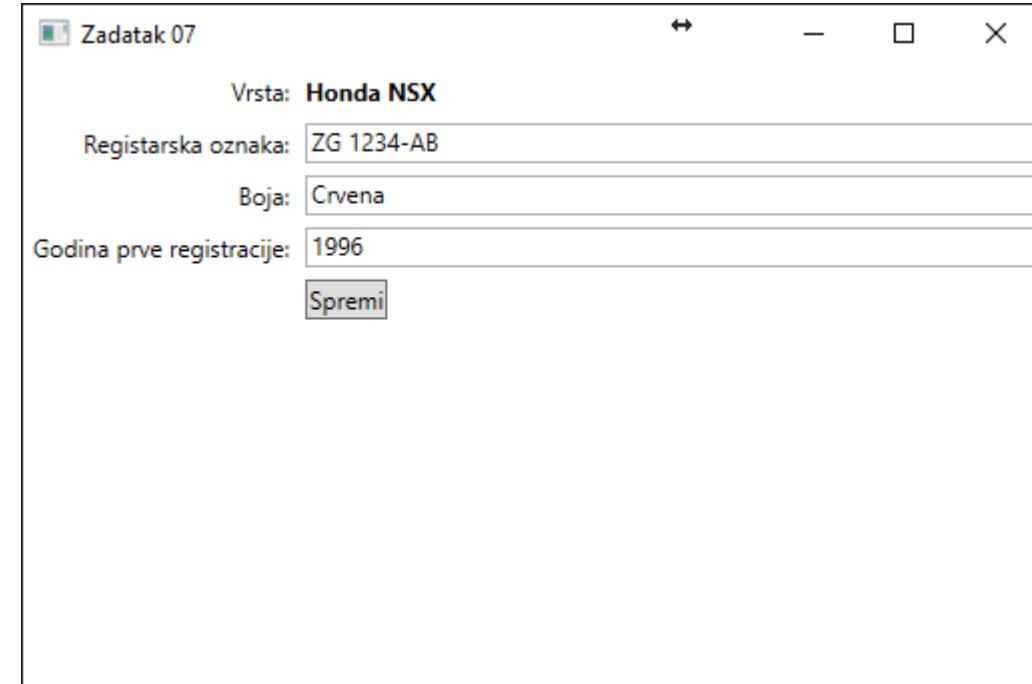
Napišite program koji će omogućiti rotiranje kvadrata 200×200 putem Slider kontrole. Koristite povezivanje.



Zadatak 07

Pripremite modele podataka: Vrsta (Naziv) i Automobil (Vrsta, RegistarskaOznaka, Boja, GodinaPrveRegistracije).

Koristeći MVVM, omogućite korisniku pregled i izmjenu registarske oznake, boje i godine registracije za neki automobil (instancu automobila pripremite prema želji nakon učitavanja prozora). Klikom na "Spremi" samo prikažite nove podatke o automobilu.



Zadatak 08

Promijenite prethodni program tako da dodate Slider (s vrijednostima između 1990 i 2005) koji će omogućiti promjenu vrijednosti godine prve registracije na objektu.

