



# PROGRAMSKO INŽENJERSTVO

Druge laboratorijske  
vježbe

# Analiza zahtjeva

**Poslovni zahtjevi** uključuju izjave na visokoj razini o ciljevima i potrebama vašeg projekta

**Korisnički zahtjevi** pomažu vam pronaći ono što očekujete od određenog rješenja

**Zahtjevi sustava** opisuju karakteristike proizvoda koje će zadovoljiti vaša očekivanja i poslovne potrebe

- *Funkcionalni zahtjevi* opisuju načine na koje se proizvod mora ponašati
- *Nefunkcionalni zahtjevi* (atributi kvalitete) opisuju opće softverske karakteristike

## Zašto je ovo važno?

---

### Fail Story: Cyberpunk 2077

**Problem:** Igra obećavala konzole prošle generacije, ali nisu analizirali nefunkcionalne zahtjeve (performanse)

**Rezultat:** Refund skandal, pad dionice za 30%, izgubljeni milijuni

**Lekcija:** Nefunkcionalni zahtjevi nisu "nice to have" - oni su kritični!

## 1 sat planiranja = 10 sati manje debuginga

### Loši zahtjevi

- Tehnički dug
- Refactoring nakon 6 mjeseci
- Nezadovoljni korisnici
- Burnout tima

### Dobri zahtjevi

- Clean implementacija
- Smooth maintenance
- Happy korisnici
- Sretni developeri



# Vrste zahtjeva



## Poslovni zahtjevi

Visoka razina - što želimo postići?

REAL WORLD

Netflix primjer: "Povećati retention rate korisnika za 20%"



## Korisnički zahtjevi

Što korisnici očekuju od rješenja?

REAL WORLD

Netflix primjer: "Želim automatsko preuzimanje sljedeće epizode"



## Zahtjevi sustava

Karakteristike koje zadovoljavaju očekivanja

- ▶ **Funkcionalni:** Kako se sustav ponaša
- ▶ **Nefunkcionalni:** Atributi kvalitete (brzina, sigurnost...)



# Funkcionalni zahtjevi

## Instagram Stories značajka

**Poslovni zahtjev:** Povećati engagement korisnika

**Korisnički zahtjev:** Dijeliti sadržaj koji nestaje nakon 24h

### Funkcionalni zahtjevi:

- ▶ Upload foto/video (max 15 sek)
- ▶ Dodavanje filtera i stickera
- ▶ Opcija dijeljenja na profil
- ▶ Swipe up za linkove (verified accounti)
- ▶ View count i lista gledalaca
- ▶ Automatsko brisanje nakon 24h

# ⚡ Nefunkcionalni zahtjevi

**Funkcionalni:** "Što sustav radi" → **Nefunkcionalni:** "Kako dobro to radi"

## TikTok Video Upload

- ▶ **Performanse:** Video processing < 5 sekundi
- ▶ **Skalabilnost:** Podržava 100M+ dnevnih uploada
- ▶ **Pouzdanost:** 99.9% uptime (max 8.76h downtime godišnje)
- ▶ **Upotrebljivost:** Intuitivni UI - average user uploaduje prvi video u < 2min
- ▶ **Sigurnost:** Content moderation AI - flagiranje neprihvatljivog sadržaja u < 30s

## 🔧 Alati za mjerenje:

Lighthouse

WebPageTest

Sentry

DataDog

K6 Load Testing



# Real World: Uber Ride-Sharing

---

## Poslovni zahtjev:

Povezati vozače i putnike za sigurnu, brzu i pouzdanu vožnju

## Funkcionalni zahtjevi:

- ▶ Real-time GPS tracking vozača
- ▶ Estimacija cijene prije narudžbe
- ▶ Multiple payment metode
- ▶ Rating sustav (vozači ↔ putnici)
- ▶ Push notifikacije (vozač pronađen, vozač stigao...)
- ▶ Trip history s računima

# Real World: Uber Ride-Sharing

---

## Nefunkcionalni zahtjevi:

- ▶ ⚡ **Performanse:** Pronalaženje vozača < 30 sekundi
- ▶ 📍 **Točnost:** ETA accuracy  $\pm 2$  minute
- ▶ 🔒 **Sigurnost:** Enkripcija svih transakcija
- ▶ 📈 **Skalabilnost:** 1M+ simultanih korisnika po gradu
- ▶ 🔋 **Efikasnost:** Optimizacija baterije (background tracking)
- ▶ 🌐 **Dostupnost:** Offline mode za osnovne funkcije

### REAL WORLD

Što kad preskočiš NFZ? Uber je 2016. imao problem s baterijom - app je drenirao bateriju vozača. Rezultat: Razočarani vozači, loši reviewi, pad upotrebe.

# Spot the Missing Requirement!

## Scenario: Food Delivery App (Glovo/Wolt style)

Evo liste zahtjeva. Koja kritična kategorija nedostaje?

### Definirani zahtjevi:

- ▶  Browse restorani po lokaciji
- ▶  Add items to cart
- ▶  Multiple payment options
- ▶  Real-time order tracking
- ▶  Rating system
- ▶  Push notifications

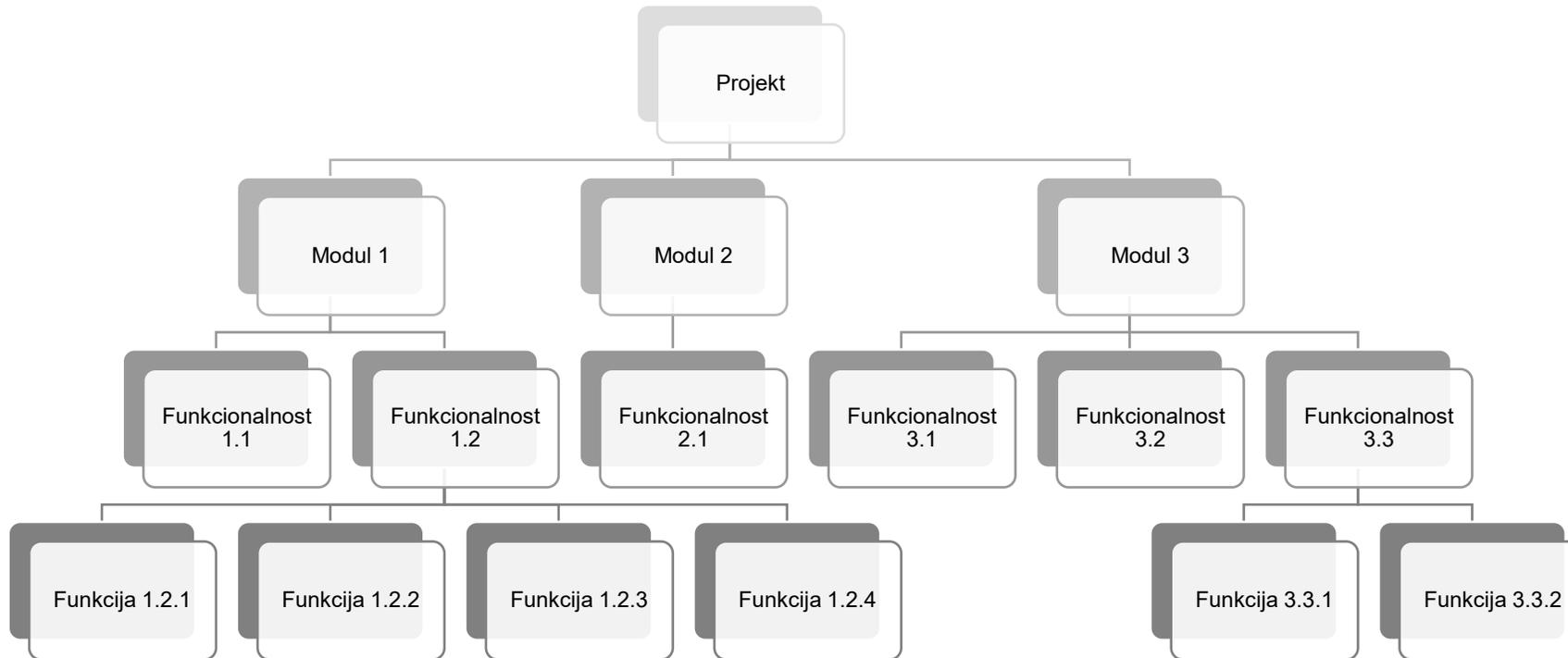
### ? Što nedostaje?

A) Accessibility features (screen reader support)

B) Offline mode za basic funkcionalnosti

C) Multi-language support

# Funkcionalna dekompozicija





Razbijanje kompleksnog sustava na manje, upravljive dijelove

## Spotify - Projekt struktura

### PROJEKT: Spotify

#### Modul 1: Music Streaming

- Funkcionalnost 1.1: Playback Control
  - Play/Pause/Skip
  - Volume Control
  - Repeat/Shuffle
- Funkcionalnost 1.2: Queue Management
  - Add to Queue
  - Reorder Queue
  - Clear Queue

#### Modul 2: Discovery & Recommendations

- Funkcionalnost 2.1: Discover Weekly
- Funkcionalnost 2.2: Daily Mix
- Funkcionalnost 2.3: Search & Browse

#### Modul 3: Social Features

- Funkcionalnost 3.1: Follow Friends
- Funkcionalnost 3.2: Collaborative Playlists
- Funkcionalnost 3.3: Share Songs

## Use Cases (Slučajevi korištenja)

Skup interakcija između sustava i korisnika za postizanje određenog cilja



### Aktor

Korisnik sustava ili grupa korisnika

 REAL WORLD

Primjer: Customer, Admin, Payment Gateway (eksterni sustav)



### Cilj

Finalni uspješan završetak procesa

 REAL WORLD

Primjer: "Successfully order food and receive it"



### Sustav (Scenarij)

Proces i koraci potrebni da bi postigli cilj

 REAL WORLD

Main Flow: Happy path - sve ide po planu  
Alternative Flows: Što ako... (payment fails, item out of stock...)

### Use Case: Join Voice Channel

**Aktor:** Discord User

**Cilj:** Započeti voice chat sa prijateljima

**Preduvjeti:** User je logiran, ima microphone permissions

#### Main Flow (Happy Path):

1. User klikne na voice channel
2. Sustav provjerava permissions
3. Sustav ustanovljava WebRTC konekciju
4. Sustav prikazuje usera u voice channel listi
5. Audio stream započinje

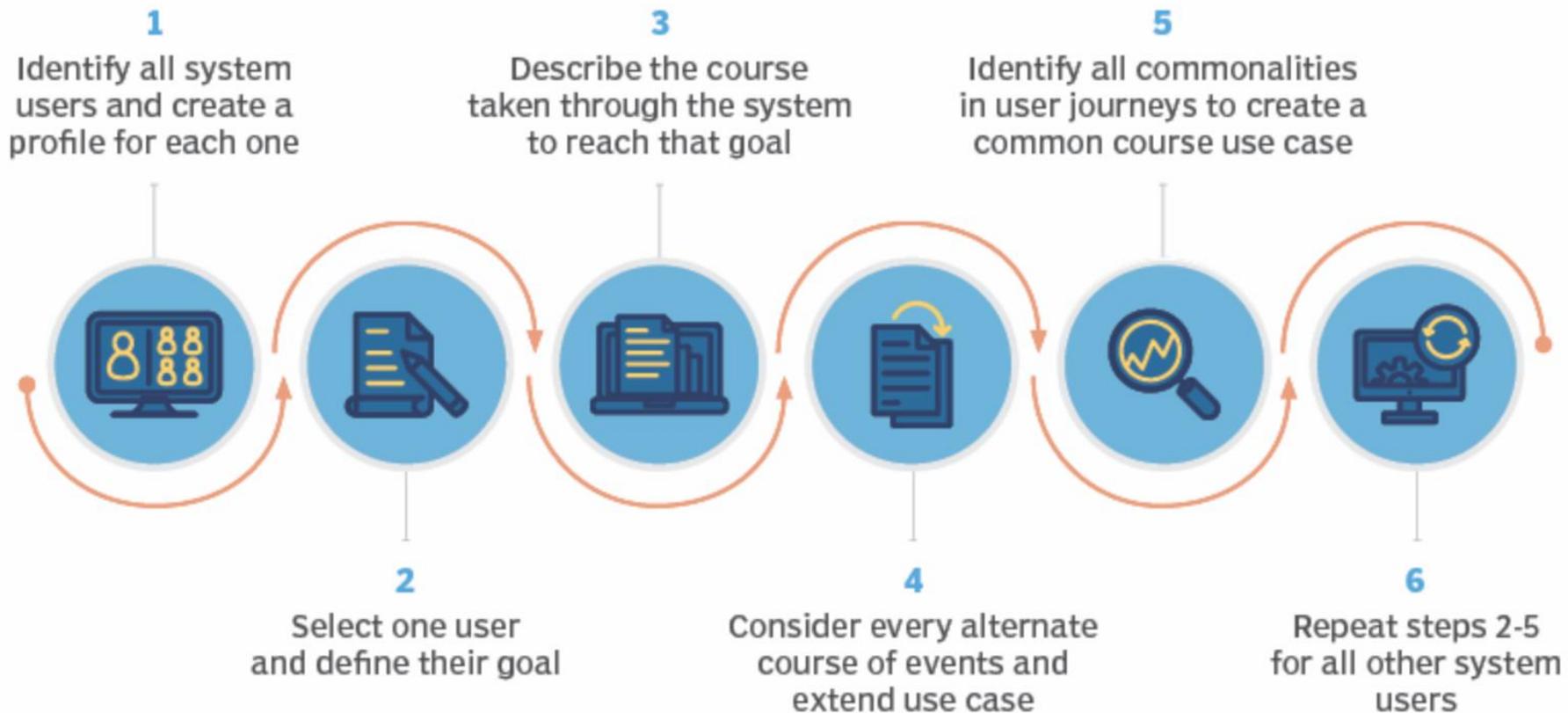
#### Alternative Flow 1: No Microphone Permission

1. Na koraku 2, sustav detektuje missing permission
2. Sustav prikazuje permission request dialog
3. User odobrava/odbija
4. Ako odobri → nastavak main flow
5. Ako odbije → user joinuje bez audio (listen-only mode)

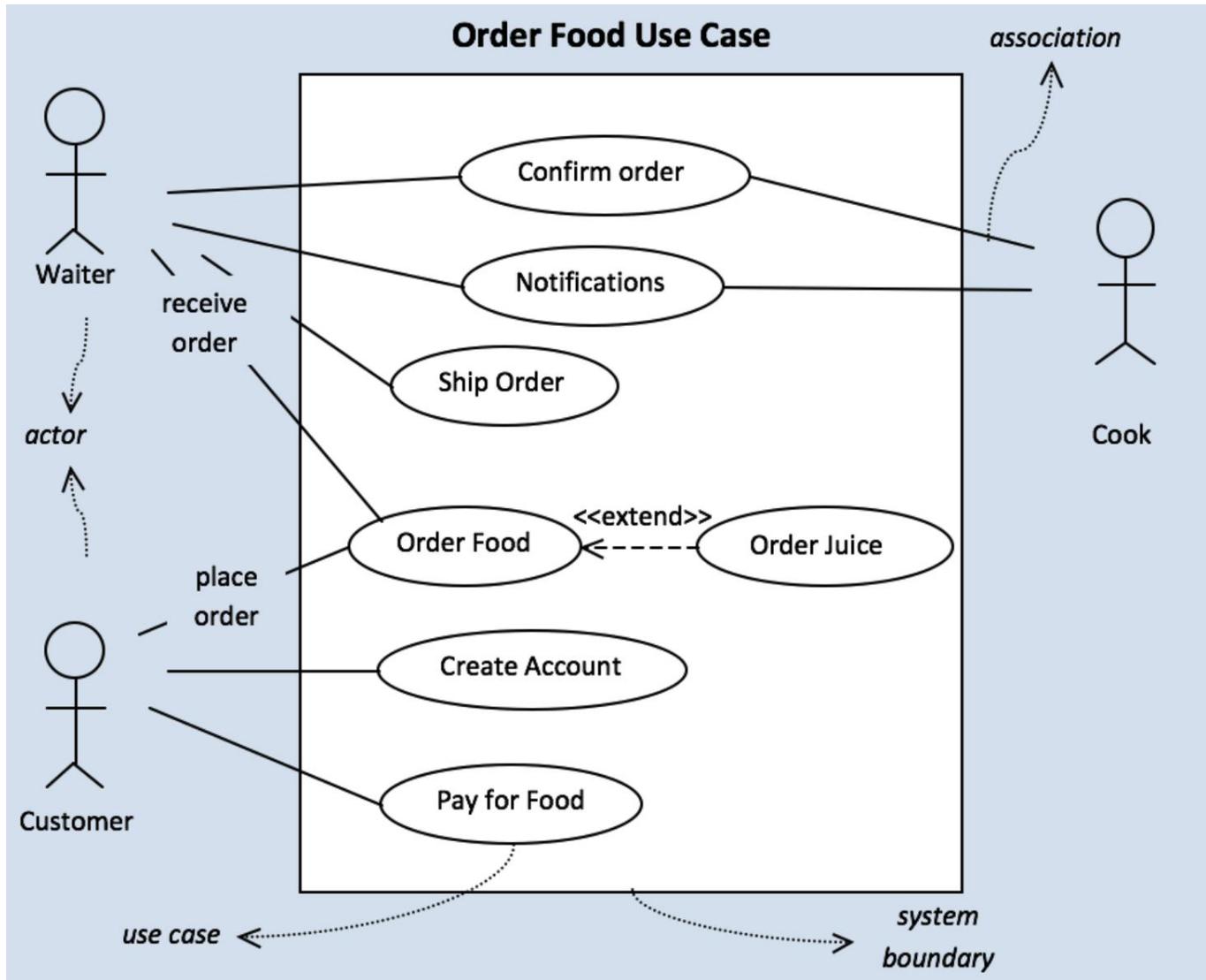
#### Alternative Flow 2: Voice Channel Full

1. Na koraku 2, sustav detektuje channel je pun (user limit reached)
2. Sustav prikazuje error message
3. Use case ends

# Slučajevi korištenja



# UML diagram – UseCase



## Za kreiranje dijagrama:

### Draw.io (diagrams.net)

- ✓ Free, browser-based
- ✓ UML templates
- ✓ Izvoz u PNG/SVG/PDF

→ [app.diagrams.net](https://app.diagrams.net)

### Miro

- ✓ Collaborative whiteboard
- ✓ Real-time suradnja
- ✓ Templates za sve

→ [miro.com](https://miro.com)

## Za dokumentaciju zahtjeva:

### Notion

All-in-one workspace

### Confluence

Enterprise wiki

### GitHub Wiki

Markdown docs

## Testing & Monitoring:

Lighthouse

WebPageTest

Sentry

DataDog

Postman

K6

JMeter

### REAL WORLD

 **Pro tip:** Većina firmi koristi kombinaciju ovih alata. Naučite barem Draw.io i Notion - bit će vam u CVu!



# Projektni zadatak

## Vaš zadatak:

Kompletna analiza zahtjeva za vaš projektni sustav

### 1 Analiza zahtjeva

- ▶ Definirajte funkcionalne zahtjeve sustava (min 10)
- ▶ Funkcionalna dekompozicija prvog nivoa (moduli)
- ▶ Dekompozicija svakog modula do razine 3
- ▶ Min 1 nefunkcionalni zahtjev po modulu



## 2 Use Cases

- ▶ Use case dijagram po modulu
- ▶ Detaljni opis min 3 use case-a (main + alternative flows)
- ▶ Jasno definirani akteri i ciljevi

## 3 Format predaje

- ▶ Excel/Google Sheets za funkcionalnu dekompoziciju
- ▶ Draw.io dijagrami (izvoz u PNG + .drawio fajl)
- ▶ PDF dokument sa svim elementima

# Recap & Pro Tips

## Do's

- ▶ Pričaj s korisnicima prije kodiranja
- ▶ Dokumentiraj alternative flows
- ▶ Definiraj success metrics
- ▶ Think about edge cases
- ▶ Uključi stakeholders rano

## Don'ts

- ▶ "Idemo prvo kodirat, pa vidimo"
- ▶ Ignoriraj nefunkcionalne zahtjeve
- ▶ "Svi znaju što treba napraviti"
- ▶ Pretpostavi umjesto da pitaš
- ▶ Zaboravi na dokumentaciju

# Recap & Pro Tips

---



*"Nije bug, to je undocumented feature!"*

*- Svaki developer koji nije napravio analizu zahtjeva*

## Final Words

Dobra analiza zahtjeva nije overhead - to je investicija.

Svaki sat potrošen ovdje = 10 sati manje debugginga kasnije.

**Make it count!** 

**Hvala na pažnji!**

