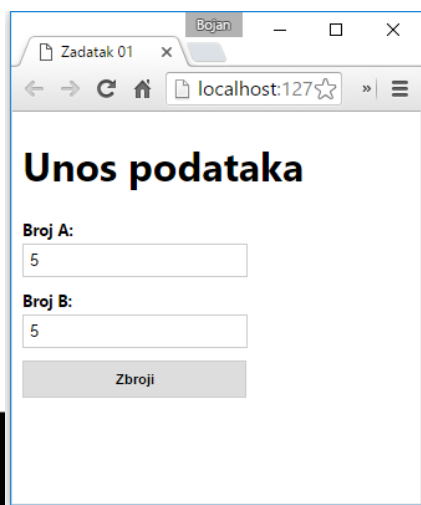


STANDARDI U PRIMJENI INTERNETSKE TEHNOLOGIJE

Vježbe 12

Zadatak 01

- Koristeći jQuery biblioteku napravite aplikaciju za zbrajanje brojeva.
- Klikom na gumb "Zbroji" unutar 1 sekunde prikazuje se paragraf "Zbroj brojeva:".
- Nakon prikaza paragrafa ispisuje se rezultat zbroja

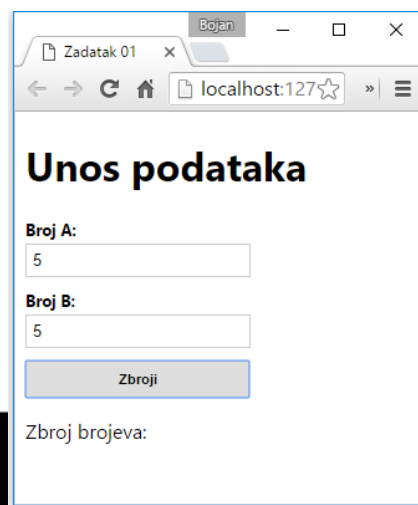


Unos podataka

Broj A:

Broj B:

Zbroji



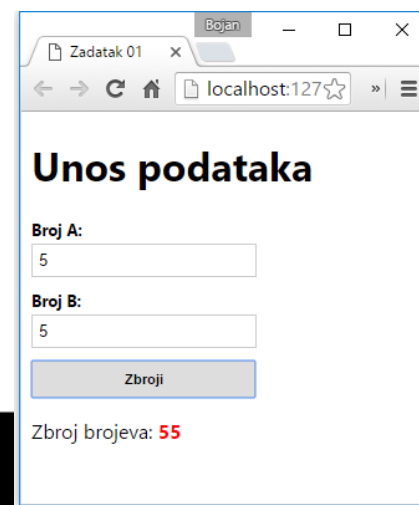
Unos podataka

Broj A:

Broj B:

Zbroji

Zbroj brojeva:



Unos podataka

Broj A:

Broj B:

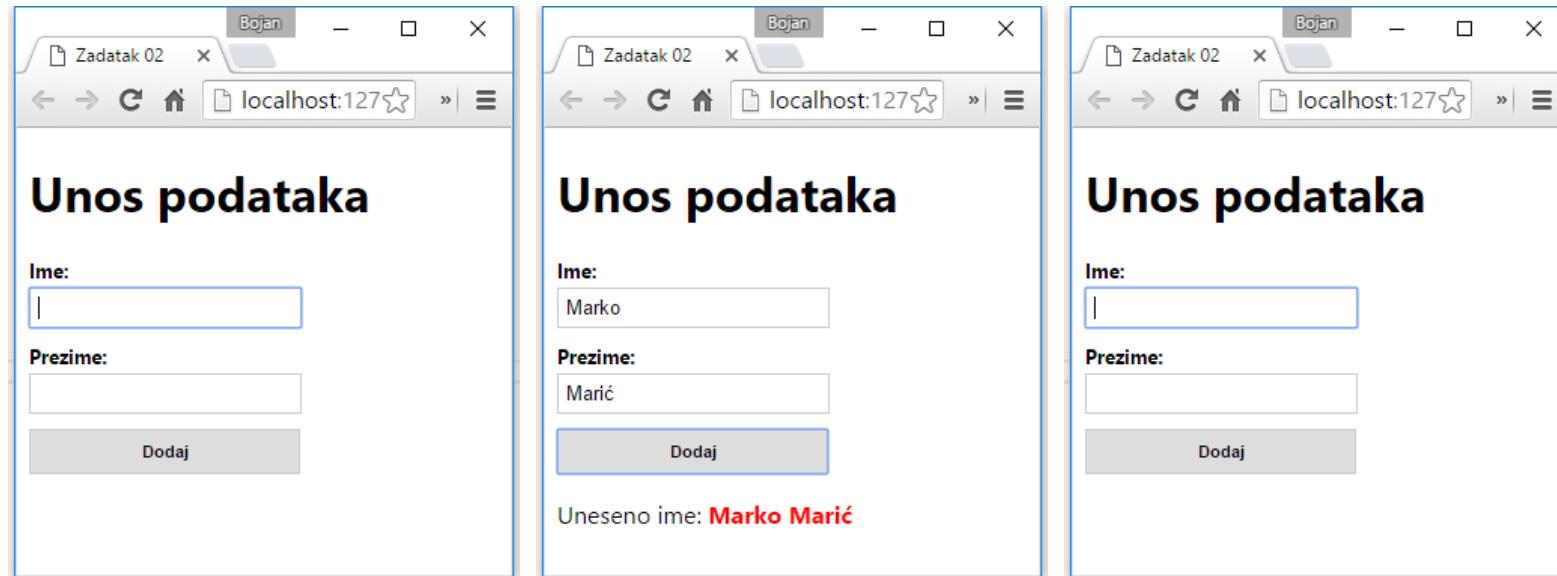
Zbroji

Zbroj brojeva: 55

Zadatak 02

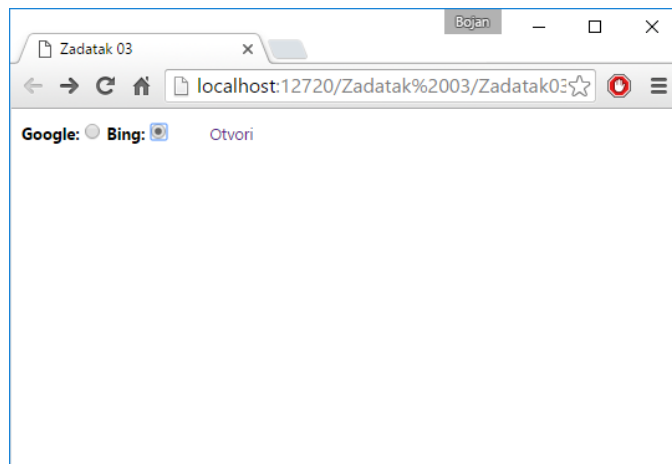
- Koristeći jQuery biblioteku napravite aplikaciju za unos imena i prezimena.
- Prilikom pokretanja aplikacije polje za unos imena je označeno.
- Klikom na gumb "Dodaj" unutar 1 sekunde korištenjem *fade* efekta prikazuje se uneseno ime i prezime. Nakon 2 sekunde prikaza korištenjem *fade* efekta ime i prezime se briše.
- Nakon brisanja polja za unos se brišu i polje za unos imena je označeno.
- Sve navedeno može se izvesti i klikom na tipku Enter.

Zadatak 02



Zadatak 03

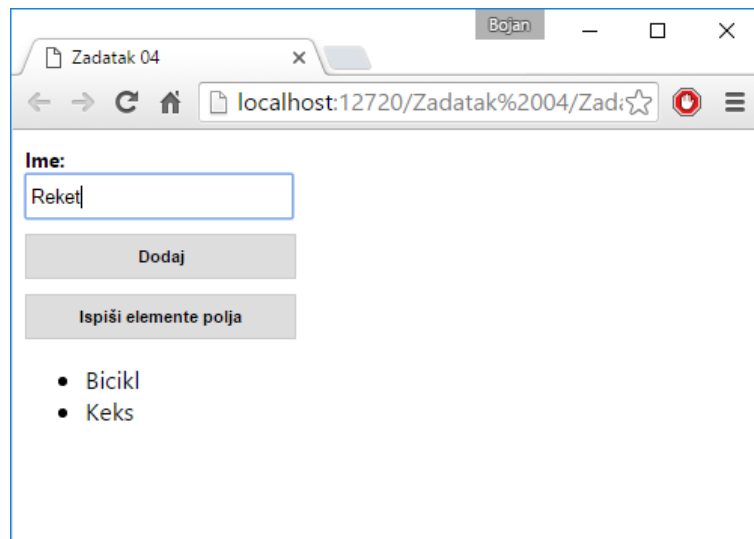
- Koristeći jQuery biblioteku napravite aplikaciju za otvaranje tražilice.
- Gumb "Otvori" otvara odabranu tražilicu



Zadatak 04

- Koristeći jQuery biblioteku napravite aplikaciju za unos imena.
- Imena osoba se učitavaju u polje.
- Nakon svakog unosa dodajte ime i u simboličku listu, obrišite polje za unos i fokusirajte ga.
- Imena se mogu dodati klikom na tipku *Enter*.
- Klikom na gumb Ispiši elemente polja ispišite sva imena u *alert* prozoru

Zadatak 04



Bojan

Zadatak 04

localhost:12720/Zadatak%2004/Zad:☆

Ime:

Dodaj

Ispiši elemente polja

- Bicikl
- Keks

Stranica na web-lokaciji localhost:12720 navodi sljedeće: ✕

- 1.Bicikl
- 2.Keks
- 3.Reket

U redu

Zadatak 05

- Koristeći jQuery biblioteku napravite slijedeću aplikaciju.
- Pritiskom tipke na tipkovnici ispisujete u paragrafu koji znak na tipkovnici je odabran.
- Prikazujete sve znakove osim brojki.
- Ako korisnik odabere brojku ne ispisuje se ništa.

